



Estado do Rio Grande do Sul

PREFEITURA MUNICIPAL DE SAGRADA FAMÍLIA
Gabinete do Prefeito

LEI MUNICIPAL Nº 257/98

AUTORIZA O PODER EXECUTIVO MUNICIPAL A ABRIR CRÉDITO ESPECIAL NO VALOR DE R\$ 1.500,00 (um mil e quinhentos reais), E REPASSAR A COMUNIDADE EVANGÉLICA ASSEMBLÉIA DE DEUS, CGC Nº 90.897.364/0001 - 09 PARA A CONCLUSÃO DA CASA PASTORAL NESTA CIDADE, E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.

JOSÉ ALDORI DE LIMA, Prefeito Municipal de Sagrada Família RS., FAÇO SABER, no uso das atribuições que me são conferidas pelo artigo 27 item I e III da Lei Orgânica Municipal, que a Câmara Municipal de Vereadores aprovou e eu sanciono e promulgo a seguinte lei:

Art. 1º - Fica o Poder Executivo Municipal autorizado a abrir crédito especial no valor de R\$ 1.500,00 (um mil e quinhentos reais), e repassar à Comunidade Evangélica Assembléia de Deus para a conclusão da Casa Pastoral em Sagrada Família RS.

Art. 2º - Autoriza o Executivo Municipal a abrir crédito especial na seguinte dotação orçamentária:

03 - Secretaria Municipal da Administração;
03 - Administração e Planejamento;
03.07 - Administração;
03.07.021 - Administração Geral;
2070 - Conclusão da Casa Pastoral de Sagrada Família;
3233 - Contribuições correntes. R\$ 1.500,00

Art. 3º - Servirá de recursos para cobertura do crédito especial de que se trata o artigo anterior a seguinte dotação orçamentária:



Estado do Rio Grande do Sul

PREFEITURA MUNICIPAL DE SAGRADA FAMÍLIA
Gabinete do Prefeito

- 02 - Gabinete do Prefeito;
- 03 - Administração e Planejamento;
- 03.07.021 - Administração Geral;
- 1005 - Aquisição de veículo;
- 4120 - Equipamento de material permanente R\$ 1.500,00.

Art. 4º - O valor destina-se a custear parte das despesas com a conclusão da Casa Pastoral da referida comunidade.

Art. 5º - Esta Lei entrará em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário.

GABINETE DO PREFEITO MUNICIPAL DE SAGRADA FAMÍLIA, em
26 de janeiro de 1998.

JOSE ALDORI DE LIMA
Prefeito Municipal

Registre-se e Publique-se

OSMAR FÁTIMA
Sec. Mun. da Administração